



דונקונג מא



חוברת הדרכה

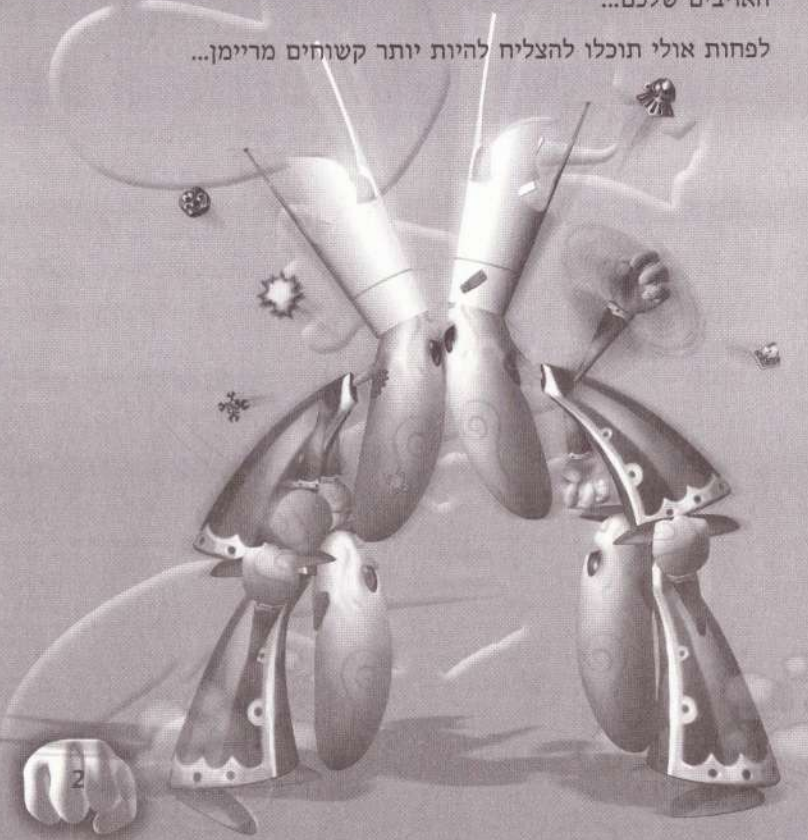


<http://www.hed-arzi.co.il>

ריימן והעוזרים המפורסמים שלו עומדים בפני אתגרים חדשים בתחרות ספורט ייחודית: הם יתמודדו עם האתגרים האלה בסביבות פעולה קשות ומגוונות כדי להפוך למנצחים של ביאתלון מפתיע: מצב מרוץ וקרבות.

בחרו דמות והתחרו עם היריבים שלכם בסביבות משחק אינטראקטיביות המלאות בשדרוגים, פעילות קיצונית וירי בזירות מלאות מכשולים. תפסו נשקים כדי להכאיב לבריחות של האויבים היריבים שלכם, גלשו לאורך לגונות מכושפות ולמדו להיות קשוחים וקלי תנועה כדי להפתיע את האויבים שלכם...

לפחות אולי תוכלו להצליח להיות יותר קשוחים מריימן...



ההתקנה של ריימן M

- א/ דרישות טכניות
- ב/ התקנת המשחק

ניווט בתפריטים

- א/ התפריט הראשי
- ב/ משחק חדש
- ג/ המשך
- ד/ תפריט האפשרויות

חוקי המשחק

- א/ חוקי משחק מרוץ
- * מצבי משחק
- * תיאורי חפצים
- ב/ חוקי משחק קרב
- * מצבי משחק
- * תיאורי הנשקים

בחירה בין מצב משחק לשחקן יחיד ומצב משחק מרובה-משתתפים

- א/ הדמויות של ריימן M
- * תיאור הדמויות
- * בחירת דמות
- ב/ מצב משחק לשחקן יחיד
- * בחירת מפה
- * בחירת מצב משחק
- ג/ מצב משחק מרובה-משתתפים
- * כללי
- * בחירת מצב משחק

קדיטים



א/ דרישות טכניות

דרישות מינימליות:

מערכת הפעלה: חלונות 98 / חלונות XP / חלונות 2000 / חלונות Me
מעבד: פנטיום II 450MHz
זיכרון RAM: 64MB
כרטיס תצוגה: TNT2
מצב תצוגה: 16bit-32bit
מקום פנוי בכונן הקשיח: 550MB
כונן תקליטורים: מהירות 4 x
DirectX (זמין בתקליטור המשחק): 8.0A
שונות: מקלדת/עכבר

מומלץ:

מערכת הפעלה: חלונות 98 / חלונות XP / חלונות 2000 / חלונות Me
מעבד: פנטיום III 500MHz
זיכרון RAM: 64MB
כרטיס תצוגה: GeForce2
מצב תצוגה: 32bit
מקום פנוי בכונן הקשיח: 1.3GB
כונן תקליטורים: 16 x
DirectX (זמין בתקליטור המשחק): 8.0A
שונות: מקלדת/עכבר/אמצעי שליטה תואם

ב/ התקנת המשחק

הכניסו את התקליטור של ריימן M לכונן התקליטורים שלכם.
בחרו את השפה הרצויה ובחרו את האפשרות התקנה בחלון שיופיע.
עקבו אחר ההוראות שיופיעו על המסך כדי לסיים את ההתקנה.

הסרת המשחק

על מנת להסיר את המשחק יש לוודא כי תוכנת "נורטון אנטי וירוס" אינה פועלת במחשב שלכם.

ניווט בתפריטים

כדי לנווט בתפריטים של ריימן M וכדי לבחור פלחים, השתמשו בעכבר ובמקלדת.

הבחירה שלכם תסומן. כדי לאשר את הבחירה שלכם, לחצו על הכפתור השמאלי של העכבר או על המקש Enter.

כדי לעבור מדיסק אחד לאחר, לחצו על מקשי החצים שמאלה וימינה. כדי לחזור, לחצו על הכפתור הימני של העכבר או לחצו על המקש Esc במקלדת.

א/ התפריט הראשי

בחרו את האפשרות "משחק חדש" אם לא יהיו קבצים שמורים שלכם או אם תרצו ליצור משחק חדש. כתוצאה מכך תעברו לעמוד יצירת קובץ.
בחרו את האפשרות "המשך" אם תרצו לטעון ולשחק בקובץ משחק שמור.
בחרו את האפשרות "הגדרות" אם תרצו לשנות את הגדרות המשחק: תצוגה, קול, בקרות ושפה.

ב/ משחק חדש

יצירת משחק

בחרו את הפלח "משחק חדש" ואשרו. תשאלו אם ברצונכם ליצור משחק חדש.
אם תבחרו את התשובה "כן" תעברו לדיסק יצירת קובץ בו תוכלו להקצות שם לקובץ שלכם.
השתמשו בעכבר או במקלדת כדי להקליד שם ואשרו על ידי לחיצה על OK כשתסיימו.

הערה: בכל פעם שתתקדמו במשחק באופן משמעותי, תתבקשו לשמור את המשחק לקובץ שלכם.

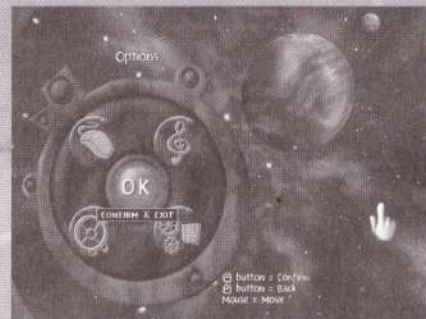
טעינת משחק קיים

בחרו את הפלח "המשך".

כתוצאה מכך תעברו לחלון שיכיל רשימה של משחקים שמורים.

בחרו את המשחק שתוצו לטעון ואשרו.

ד/ תכריט האפשרויות



הגדרות קול:

Music / Sound FX -

בכל דיסק, השתמשו בעכבר כדי לבחור את האפשרויות On או Off כדי לאפשר או לבטל את המוזיקה או את האפקטים הקוליים.

תוכלו לקבוע את עוצמת הקול שתוצו עבור כל אחת מהאפשרויות האלה בין 0 ל-9.

Mono/Stereo -

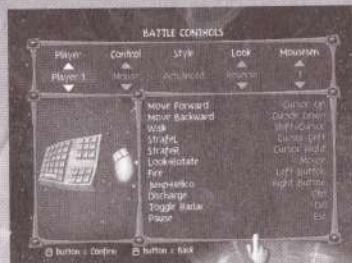
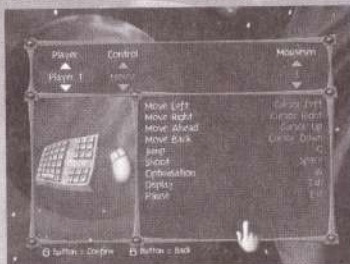
השתמשו בעכבר כדי לבחור מצב מוזיקת מונו או מוזיקת סטריאו.

הגדרות תכריט

בחרו את האפשרויות On/Off כדי להפעיל/לבטל את תנועת המצלמה בזמן פתיחה בתכריט.

הערה: תוכלו לדלג על מעברים קדימה בכל רגע שתוצו על ידי ביצוע פעולת אישור. תוכלו לדלג על מעברים לאחור בכל רגע שתוצו על ידי לחיצה על הכפתור חזרה.

הגדרות בקרה



בחרו קודם כל האם ברצונכם לקבוע הגדרות עבור מצב מרוץ או מצב קרב.

כאן תוכלו לבחור את הפד שתוצו לכוונן ואת ההגדרות המועדפות עליכם:

- שליטה בשילוב של עכבר ומקלדת או שליטה באמצעות פד משחק

- הפעלת/ביטול המבט לאחור (מצב קרב בלבד)

תוכלו גם להגדיר מחדש ולקבוע כל מקש פעולה בהתאם להעדפות שלכם.

שמירת הגדרות

אחרי שתבחרו את האפשרויות המועדפות עליכם, תוכלו לשמור את ההגדרות האלה באפשרות "שמירה" בחלון שמירת/טעינת הגדרות.

טעינת הגדרות

כשתפעילו את המשחק, ההגדרות השמורות שלכם יטענו אוטומטית. תוכלו גם לטעון את ההגדרות שלכם על ידי בחירת באפשרות "טעינה" בחלון שמירת/טעינת הגדרות.



חוקי המשחק

המשחק מחולק לארבעה אזורים, כשכולם מורכבים משלושה שלבי מרוץ ושלושה שלבי קרבות. עבור כל שלב, תוכלו לבחור מבין מגוון של מצבי משחק:

- 4 מצבי משחק עבור מרוץ

- אימון
- מרוץ
- פולופופי
- יהלומים

- 3 מצבי משחק עבור קרב

- אביב יהלומים
- קרב יהלומים
- תפיסת זבוב

כמו כן תהיה לכם גישה לאזור בונוס עם שלבים נוספים. השלבים האלה ישתחררו במהלך ההתקדמות שלכם במשחק.

בהתחלה רק אזור 1 יהיה זמין. כתוצאה מכך תוכלו לגשת לשלבים הבאים:

- אימון ומרוץ במצב מרוץ
- אביב יהלומים במצב קרב

השחרור של אזורי הבונוס יתרחש אוטומטית בהתאם לניצחונות השונים שלכם בשלבים השונים. תקבלו הודעה בכל פעם שתכונה חדשה תהיה לזמינה.



מצבי משחק

א) מצב אימון

המצב הזה נוצר כדי ללמוד את השלבים, להתאמן וכדי להתמחות בשליטה בבקרות המשחק וכדי ללמוד פעולות לפני שתיכנסו לאתגר האמיתי. תוכלו גם לנסות לשפר את התוצאות שלכם ולהשוות אותן עם קוראי תגר אחרים ב- www.raymanm.com. תוכלו לשחק במצב הזה רק במשחק לשחקן יחיד.

ב) מצב מרוץ

המנצח יהיה זה שיסיים את המרוץ ראשון. במצב משחק מרובה-משתתפים, תוכלו לבחור כמה הקפות תצטרכו לעשות לפני הניצחון, המרווח המרבי שתרכו שיהיו בין יריבים כדי לקבוע ניצחון. תוכלו גם להשתמש בבונוסים כדי לנוע יותר מהר, לעצור את היריב שלכם וכדומה.



ג) מצב פולופופי

במצב הזה תצטרכו להשלים 3 הקפות לפני שהכרונומטר יתחיל לספור למטה עד אפס. הוא יתחיל ב-20 שניות. במהלך המרוץ תצטרכו לשחרר את הפולופופי שיהיו מפוזרים בשלב כדי לזכות בזמן נוסף. תוכלו לשחרר אותם על ידי ירי לעברם. הצבעים השונים מתייחסים לזמנים השונים של הפולופופי. זמין רק במשחק לשחקן יחיד.




ד) מצב יהלומים

יהלומים מפוזרים בכל רחבי השלב. כדי לנצח, תהיו צריכים להיות הראשונים שיסיימו את שלוש ההקפות, אבל גם אלה שאספו את הכמות המרבית של היהלומים. תוכלו להשתמש בהם מאוחר יותר. זמין רק במשחק לשחקן יחיד.


תיאורי חפצים

תתקלו בחפצים רבים במהלך ההתקדמות שלכם במסלולים. החפצים האלה יוכלו להוות מכשול עבור היריב שלכם במרוץ... אבל גם אתם תוכלו להיפגע מהם! נסו להימנע מפגיעה בהם ומצאו את הדרכים החכמות ביותר כדי לנצח.


גדרות מחסום חשמלי

הימנעו מהחפצים האלה בכל מחיר. אם תפגעו בהם במהלך מרוץ, המהירות שלכם תואט ביותר... 

יהלומים סגולים

למדו לתפוס אותם... הם יעזרו לכם למצוא קיצורי דרך. 

מתגים

תירו על המתגים ותפתחו מעברים נסתרים... או שתוכלו להזיז חלקים בסביבת המשחק שלכם כדי לעצור את היריב שלכם. 

פגזים

תנו סיכוי כדי לזכות בקפיצת על! 

ב/ חוקי משחק קרב

חוקי משחקי הקרבות זמינים עבור משחקים לשחקן יחיד וגם עבור משחקים מרובי-משתתפים.

מצבי משחק

א - אביב יהלומים

יהלומים יופיע במפה באופן אקראי, אחד בכל פעם (הראדאר יראה את המיקום של היהלום). תצטרכו לאסוף כמה שיותר. כדי לעכב את היריבים שלכם, תוכלו להשהות אותם לשנייה על ידי ירי של כדורי קרח. יהיו לכם חמישה כדורים, שיתמלאו מחדש עם חלוף הזמן. המנצח יהיה הראשון ששיג את תנאי הניצחון או זה שיהיו לו יותר יהלומים עם סיום זמן המשחק (אם תאפשרו את הגדרת הזמן).



ב - קרב יהלומים

השחקנים יתחילו עם חמש נקודות פגיעה לכל אחד. בכל פעם שנקודות הפגיעה יגיעו לאפס, השחקן יופיע מחדש במקום כלשהו בזירה. המטרה של המשחק היא לחסל את היריבים שלכם בעזרת ירי לעברם (הראדאר יראה את המיקום של היריבים). בכל פעם שתביאו יריב למצב של אפס נקודות פגיעה, תקבלו יהלום אחד. המנצח יהיה הראשון ששיג את תנאי הניצחון או זה שיהיו לו יותר יהלומים עם סיום זמן המשחק (אם תאפשרו את הגדרת הזמן).

חיסול עצמי בגלל ביצוע של ירי עצמי יגרום לכם לאבד יהלום אחד. יש במצב הזה נשקים ובונוסים שונים. תוכלו לחלץ ולאסוף אותם באופן אקראי כשתעברו מעל מחולל (מחוללים בצבע זהב יעניקו לכם, ככל הנראה, נשקים חזקים יותר).



יהלומים של היריב

ג - תפיסת זבוב

במפה יש זבוב אור. תצטרכו להגיע אליו, לתפוס אותו ולהחזיק בו כמה שיותר זמן. כשהזבוב יהיו ברשותכם תצברו יהלומים עם חלוף הזמן (הראדאר יראה את המיקום של הזבוב). תוכלו לגנוב זבוב בעזרת פגיעה יחידה בשחקן שנושא את הזבוב. נושא הזבוב לא יוכל לבצע ירי, אבל הוא יהיה ליותר ויותר מהיר ככל שהוא ישמור על הזבוב יותר זמן. לרשותכם יעמדו חמישה כדורים מנתרים (שהיו פעילים רק כנגד נושא הזבוב בלבד) שיתמלאו מחדש עם חלוף הזמן. המנצח יהיה הראשון ששיג את תנאי הניצחון או זה שיהיו לו יותר יהלומים עם סיום זמן המשחק (אם תאפשרו את הגדרת הזמן).

תיאור הנשקים

אלה הם הפריטים/נשקים שתמצאו במשחק. במצב קרב יהלומים, תוכלו לקחת אותם ממחוללים. באביב יהלומים ותפיסת זבוב, יהיה לכם נשק אחד בלבד בו תהיו מצוידים מתחילת השלב: כדור קרח עבור אביב יהלומים וכדור גומי עבור תפיסת זבוב.

מחולל דמי

נראה כמו מחולל אבל פועל כמו פצצה: הוא יתפוצץ עם מגע או ממש מייד לאחר שדמות תעבור בסמוך אליו. הפיצוץ יגרום נזק של שלוש נקודות.



גנב חפצים

יגנוב את החפצים/נשקים אותם יישא היריב הכי קרוב, או, אם לא יימצאו חפצים, הוא יביא לרשותכם פריט ממחולל.



רקטה מזומנת

תוכלו לשלוט בכלי הנשק המעופף הזה. הוא יגרום חמש נקודות נזק עם הפגיעה בשחקן אחר.



מחסום מוחלט

יגן מפני כל סוג של תקיפה למשך מספר מסוים של שניות. הוא גם יגרום נזק של נקודות פגיעה אחת עם הנגיעה בו.



בחירה בין מצב משחק לשחקן יחיד ומצב משחק מרובה-משתתפים

הערה: מצב המשחק לשחקן יחיד יקבע את ההתקדמות שלכם במשחק: שלבים חדשים ישוחררו ככל שתפתחו במשחק. ההישגים שלכם במצב לשחקן יחיד וגם במצב מרובה-משתתפים ישחררו שלבים, פרסים ודמויות.

א/ הדמויות של ריימן M

תיאור הדמויות



מוגול: חייב להתגבר על הביישנות והפחד שלו (אולי הוא עבר טרפייה?) כדי לסכן את צווארו בתחרות הזו. למרות שיכול להיות שהוא נראה מעט מגושם וגמלוני, בתוככי הגוף הזה עם עודף המשקל יש לו זריזות מסוימת ורוח לחימה.

מסורון: תמיד כעסן, נוח להתרגז ורשע. על מה שחסר לו בגודל הוא מפצה ברוע-לב, וזה הופך אותו למומחה ליריות אל מתחת לחגורה, וזה הדבר שהוא הכי אוהב מכל דבר אחר.



רובוטון 800: החיים של פירט רובוט מאוד פשוטים: היה הכי טוב, חסל אחרים, עשה מהם דייסה אם יש צורך, ושלא יהיו לך כל רחמים...

פצצת דבק



מקיפה את המטרה ומתפוצצת לאחר מספר שניות, וגורמת לאובדן של שלוש נקודות פגיעה. תוכלו להעביר אותה לשחקן אחר על ידי יצירת מגע.

כדורים מהירים



ירי שורה של שלושה כדורים בכל פעם. כל כדור גורם נקודת נזק אחת.

כדור גומי



יכול לבצע פגיעה ישירה או לנתר מקירות (עד שלושה ניתורים). כל פגיעה גורמת נקודת נזק אחת.

הערה: במצב תפיסת זבוב, הוא רק יגנוב את הזבוב מנושא הזבוב עם הפגיעה. במקרה הזה הכדורים יתמלאו עם חלוף הזמן.

כדור צייד



לאחר הירי, הוא יעקוב אוטומטית אחר האויב הכי קרוב. כל פגיעה תגרום נקודת נזק אחת.

כדור זיקוקים



יבצע ירי במסלול פרבולי ויתפוצץ עם הפגיעה. יגרום נקודת נזק אחת לכל מי שיהיה באזור הפגיעה שלו.

כדור לשון אש



תוכלו לשלוט במסלול שלו לאחר הירי. הוא יישאר פעיל מספר שניות לאחר מכן. הוא יגרום נקודת נזק אחת בפגיעה ישירה או עם ההמשך של זנב האש שלו.

כדור קרח



יקפיא את המטרה למשך שנייה אחת.

הערה: יהיה זמין רק במצב אביב יהלומים. הכדורים יתמלאו מחדש עם חלוף הזמן.

בחירת דמות

בהתחלה, רק חמש דמויות יהיו זמינות לבחירתכם. שלוש הדמויות הנסותרות ישוחררו בהתאם להתקדמות שלכם במשחק.

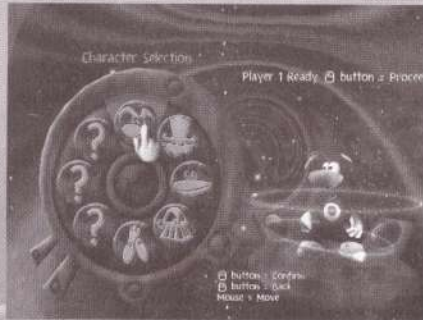
בחרו את הדמות שלכם עם העכבר ולחצו כדי לאשר.

למוגול, דו חרק ורובוטון יש מזל... הם יכולים לבחור עור מבין מבחר של ארבעה לכל אחד.

את העורות תקבלו צעד אחר צעד באמצעות הניצחונות שלכם. תקבלו הודעה שתזכו בעור חדש.

ברגע שעורות יהיו לזמינים, חצים יופיעו משני הצדדים של הדמות שתבחרו. תוכלו לבחור את העור שלכם בעזרת העכבר או המקלדת. לחצו על OK כדי לאשר.

במשחק תגלו שלכל דמות יש מוזיקה אישית משלה... תהיה לכם הזדמנות לשמוע את המוזיקה שלכם אם תהיו המנצחים של מרוץ...



דו חרק: בעוד שהיצורים החלושים הללו הם סנייליים עד כדי כך שהם יכולים לשכוח מי מוביל, הם מסותרים די טוב כשמגיעים לנקודה בה צריך לקחת את העניינים לידיים ולנצח כשכל האמצעים כשרים.

היו מספיק קשוחים ושוחררו את הדמויות הנסותרות הבאות....

פיה: פיה שברירית ושובבית... עד שהמרוץ מתחיל...

מסורית: המראה היותר מעודן והאופנתי שלה (משקפי שמש, שמלה וכולי) בקושי מסווים את המנהגים הנוראיים של בעלה האיום, רק שהם יותר גרועים...

רובוטון 1000: גרסה ישנה יותר של הפירט הרובוט, יותר מכובד, אבל עם אותם ערכים כמו של רובוטון 1: נצח, חסל אחרים...

ב/ מצב משחק לשחקן יחיד

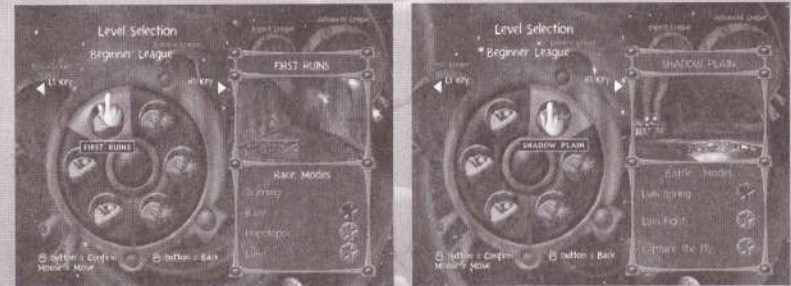
השתמשו בעכבר כדי לבחור את מצב המשחק לשחקן יחיד ולחצו על OK כדי לאשר.

בחירת מפה

כדי לעבור מאזור אחד לאחר, לחצו על מקש החץ שמאלה כדי לנוע לשמאל ועל מקש החץ ימינה כדי לנוע לימין. השתמשו בעכבר כדי לבחור שלב.

בחירת מצב משחק

תוכלו לבחור בין אימון, מרוץ, פולופופיי, יהלומים עבור משחק מרוץ ואביב יהלומים, קרב יהלומים ותפיסת זבוב עבור משחק קרב. שימו לב שלא כל השלבים והמצבים יהיו נגישים מיידית; שחרורם יהיה תלוי בניצחונות שלכם. בחרו את מצב המשחק בו תרצו כדי להתחיל את המשחק.



ג/ מצב משחק מרובה-משתתפים

כללי

במצב משחקים מרובי-משתתפים יכולים להשתתף עד שני שחקנים. שחקן אחד יבחר את הדמות שלו. לאחר מכן, השחקן השני יוכל לבצע את הבחירה שלו.

במשחק קרב תוכלו לבחור יריבים עצמאיים. כאן תוכלו להוסיף שחקנים שישלטו על ידי המחשב עד למגבלה של 4 שחקנים לכל היותר עבור מפה. בחרו את רמת היכולת של היריבים שישלטו על ידי המחשב: (קל) / (בינוני) / (קשה) / (מאוד קשה). לחצו על OK כדי לאשר. אביב יהלומים, קרב יהלומים ותפיסת זבוב יהיו זמינים מההתחלה.

במשחק מרוץ, יהיו זמינים המצבים 'מרוץ' ו-'זמן לסוף' בלבד.

בחירת מצב משחק

א) משחק מרוץ:

תוכלו לקבוע את תנאי הניצחון:

- בחרו את מספר ההקפות שידרשו לניצחון: 1 / 3 / 5

- זמן לסוף: קביעת המרווח בין שני שחקנים הנדרש לצורך ניצחון: 10

שניות / 15 / 20 / 25 / 30

Credits

PROJECT MANAGEMENT

Arnaud Carrette & Riccardo Lenzi

GAME DESIGN

RACE

Lead Game Designer

Philippe Blanchet

Bruno Bouvret

Jean-Christophe Guyot

Damien Galipot

&

Frederic Claverie

Thomas Simon

Vincent Hamache

BATTLE

Lead Game Designer

Benoit Macon

Daide Soliani

Riccardo Landi

Marc D'Souza

Giordano Nisi

Christian Cantamessa

GRAPHICS

RACE

Graphic Director

David Garcia

Lead Artist

Corinne Billon

Lead Graphic Designer

Avlamy Ramassamy

Arnaud Kotelnikoff

Laurent Debarge

Gregory Piche

Mathieu Delarue

Frédéric Lavignasse

Céline Bessy

Ivan Capin

Olivier Conorton

BATTLE

Lead Graphic Designer

Daide Rupiani

Rossana Cesaretti

Stefano Iorio

Christian Ronchi

Simone Mirandola

Fabio Pagetti

Graziella Troncatti

Roberto Valentini

MENU GRAPHICS

Fabrizio Stibiel

ANIMATIONS

RACE

Lead Animator

Olivier Derynck

Gilles Aveneau

Hélène Oger

BATTLE

Lead Animator

Mauro Perini

Matteo Ceccotti

Michele Agosteo

Giuliano Boiocchi

Rayman's Creator

Michel Ancel & Frederic Houde

CHARACTERS MODELISATION

Jerome Desplas

Hélène Oger

בו משחק קרב:

בחרו את מצב המשחק שלכם:

- אביב יהלומים

- קרב יהלומים

- תפיסת זבוב

עבור שלושת המצבים האלה תוכלו לקבוע את תנאי הניצחון: מספר הלומים שתצטרכו לאסוף כדי לנצח או את מגבלת הזמן.

עבור שתי האפשרויות תוכלו לקבוע את הזמן המתאים או את מספר היהלומים הנדרש לניצחון בדרך הבאה:

- יהלומים לניצחון:

- אביב יהלומים: 5 (ברירת מחדל) / 10 / 15 / 20

- קרב יהלומים: 3 / 5 (ברירת מחדל) / 10 / 20

- תפיסת זבוב: 10 (ברירת מחדל) / 15 / 20 / 30

או

- מגבלת זמן (בדקות):

- אביב יהלומים: 1 (ברירת מחדל) / 3 / 5

- קרב יהלומים: 1 (ברירת מחדל) / 3 / 5

- תפיסת זבוב: 2 (ברירת מחדל) / 3 / 5

טלרום מתרגמות מחשוב בע"מ
רח' משכית 15
א.ת. הרצליה פיתוח ת.ד. 12029
<http://www.telerom.co.il/hed-arzi/>

לקוח יקר!

אנו בחברת טלרום נשמח לעזור בכל בעיה טכנית הקשורה להפעלת המשחק שרכשת.
אם המשחק אינו עולה, נתקע, מגמגם – אנחנו הכותבת!!!

לפני נהיה למרכז התמיכה, יש לבדוק אם המחשב עומד בדרישות המינימום של המשחק.

דרישות מינימום

- דרישות המינימום הן התנאים של רכיבי המחשב המינימליים שחייבים להיות קיימים במערכת שלך על מנת שהמשחק יעבוד. דרישות המערכת מופיעות על גבי האריזה.
- רדא/י כי יש במחשב שלך די מקום פנוי להתקנת המשחק ועוד 120 מגה בייטים לפחות. ניתן לבצע זאת ע"י לחיצה כפולה על "המחשב שלי", לחיצה עם כפתור ימני על הכונן בו את/ה רוצה לבצע את ההתקנה ובחירה במאפיינים.
- כמו כן יש לוודא שברשותך ההתקנים הנוכחיים (כגון מאיץ תלת מימד, כונן תקליטורים במהירות נכונה, וכו'). את המידע תוכל/י למצוא בדוקומנטציה של המחשב או ע"י הפעלת הקובץ Dxdiag (DirectX diagnostic tool).

הוראות התקנה

- יש לוודא כי בוצעו הוראות ההתקנה כלשונן.
- הוראות ההתקנה מפורטות בחוברת שלפניכם.

איחור התקלה

- על מנת להקל על הבנת התקלה, בזמן יצירת הקשר עם המרכז יש להגיע קודם כל במשחק למקום בו המשחק נתקע על מנת שנוכל לקבל את המידע על הודעות השיגור או התקלה. אם אין באפשרותך לעצור את המשחק בתקלה נסה לאפיין את התקלה. הכן לידך את תקליטור ההתקנה של Windows – למקרה הצורך.

יצירת קשר עם מרכז התמיכה
אם ברשותכם חיבור לאינטרנט, מומלץ מאוד להיכנס אל האתר שלנו:

<http://www.telerom.co.il/hed-arzi>

באתר האינטרנט שלנו תוכלו למצוא מידע רב לגבי המשחקים.

- דרישות מינימום להפעלת המשחק.
- הסברים וטיפים להפעלת המשחק.
- קבצי עידכון למשחק.
- שאלות נפוצות ופתרונן.
- אוסף דרייברים גדול.
- הודעת גיבסאות הדגמה (DEMO) למשחקים חדשים.
- קישורים לאתרי משחקים המכילים אינפורמציה רבה בארץ ובעולם.

תמיכה באמצעות מענה אנושי:

ימים א-ה - 10:00 - 20:00

יום ו - 10:00 - 14:00

מספר טלפון - רב קווי - 09-8922911

מספר טקס - 09-8922929

או ליצור אתנו קשר ע"י דואר אלקטרוני
hed-arzi@telerom.co.il

אנו צוות התמיכה מאחלים לכם בהצלחה והטאה רבה במשחק.

צוות התמיכה הטכני

טלרום
מתרגמות
מחשוב.

Artistic & Animation Director
Jean-Marc Geoffroy
Artistic Advisors
Alexandra Ancel

SOUND DESIGN

RACE

Lead Sound Designer

Gregoire Spillmann

Nicolas Vermot

BATTLE

Lead Sound Designer

Davide Pensato

Gianni Ricciardi

SOFTWARE DEVELOPMENT

ENGINE DEVELOPMENT

Lead Engine Developer

Dominique Duvivier

Tiziano Sardone

Francois Queinnec, Lucian Rowe, Christophe Roguet, Jean-Gaël Brard, Marie Claire Gaudin

ENGINE DEVELOPMENT

Lead Developer

François Mahieu

Olivier Jourdan, Yves Babitch, Frédéric Bourbon, Patrice Desarnaud, Carlo Morgantini, Claudio Casadei

Great Thanks to HarmonX team

A.I. DEVELOPMENT

RACE

Lead AI Developer

Jean-Vincent Segard

Olivier Derot

Pascal Henry

Henri Perrin

BATTLE

Paolo Maninetti

Luciano Morpurgo

Alberto Barbati

Giovanni Ivan Ferraro

MENU DEVELOPMENT

Lead Menu Developer

Francesco Cavallari

Christian Slanzi, Stefano Chiappa

With the contribution for the interface design by Manuel Saua Llanes

Milan Development Studio Manager

Alain Bedel

Montreuil Development Studio Manager

Vincent Greco

Montreuil Graphic Studio Manager

Sandrine Maigret

Montreuil Animation Studio Manager

Alexandre Baduel

Montreuil AI Development Studio Manager

David Douillard

Montreuil Sound Design Studio Manager

Romain His

תודה שרכשתם מוצר איכותי מבית הד-ארצי מולטימדיה.
הד-ארצי מולטימדיה משקיעה מאמצים רבים על מנת לספק לכם מוצרים
ברמה הגבוהה ביותר. מרכז התמיכה יעניק לכם עזרה טלפונית בכדי
להתגבר על תקלות טכניות שמפריעות לפעילות תקינה של התוכנה.

במידה ונאמר לכם על ידי מרכז התמיכה כי המוצר אשר ברשותכם אינו
תקין, ניתן לשלוח אותו בצירוף **קבלה/חשבונית/שובר החלפה** לפי
הכתובת שתקבלו ממרכז התמיכה.

מומלץ לשלוח את המוצר בדואר רשום בצירוף מכתב הכולל את מספר
הטלפון והכתובת שלכם לצורך משלוח חזרה אליכם בדואר.

**את ההחלפה ניתן לבצע עד שבועיים מהתאריך שרשום
בחשבונית/קבלה.**

אנו בטוחים כי תיהנו ממוצר איכותי זה.

**בברכה,
צוות הד ארצי מולטימדיה**



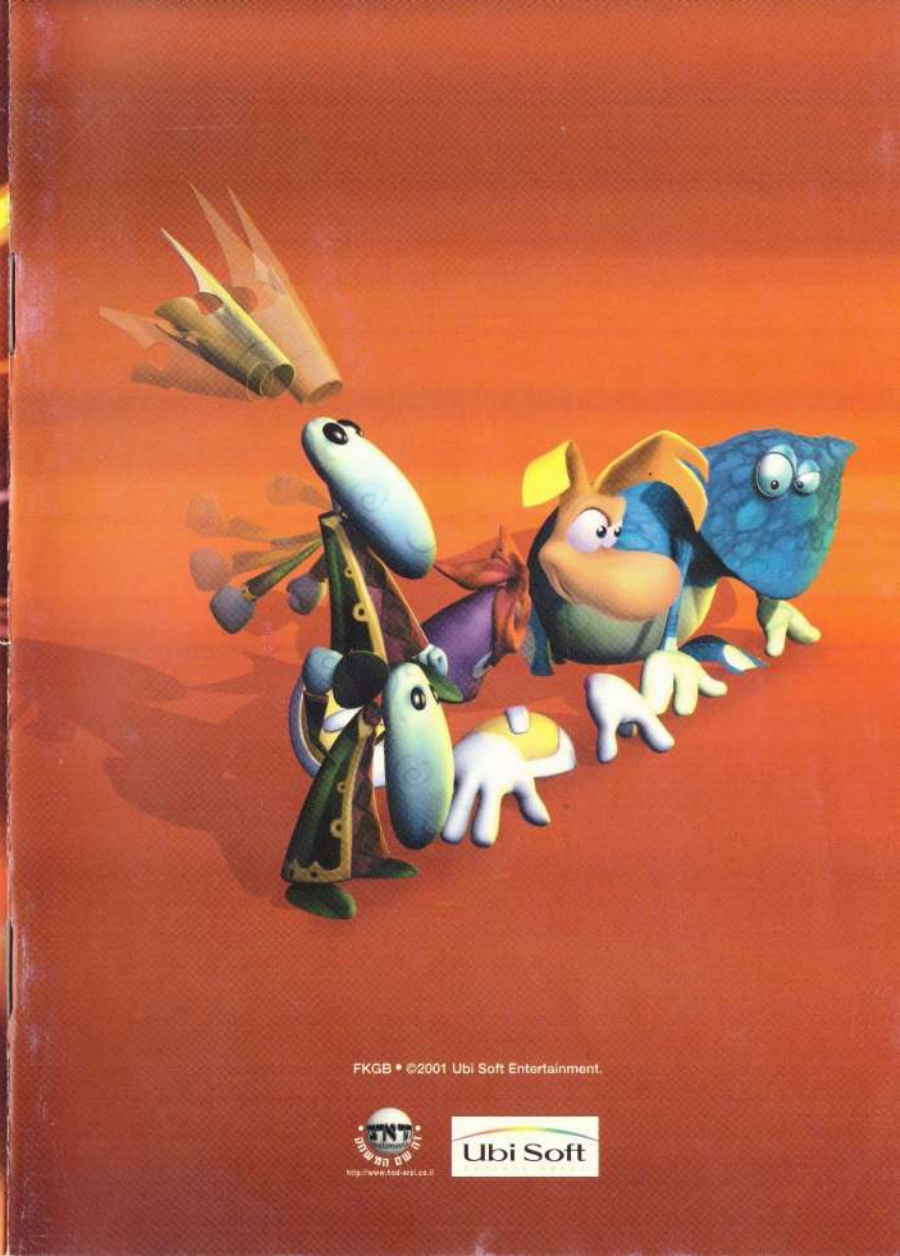
היומין מת



חוברת הדרכה



<http://www.hed-arzi.co.il>



FKGB * ©2001 Ubi Soft Entertainment.



<http://www.hed-arzi.co.il>





FKGB * ©2001 Ubi Soft Entertainment.



<http://www.tnt-ent.com>

