

RAYMAN

Legends



UBISOFT™

OSTRZEŻENIE PRZED EPILEPSJĄ

PRZED URUCHOMIENIEM GRY LUB UDOSTĘPNIENIEM JEJ DZIECIOM NALEŻY PRZECZYTAĆ PONIŻSZE OSTRZEŻENIE

Niektórzy ludzie należą do tzw. grupy zwiększonego ryzyka zapadnięcia na atak epilepsji lub doświadczenia utraty przytomności podczas długotrwałego kontaktu z migoczącym światłem lub wzorami świetlnymi. Objawy epilepsji mogą wystąpić u takich osób np. podczas oglądania telewizji lub grania w niektóre gry wideo.

Przypadki takie mogą mieć miejsce nawet jeśli u danej osoby nie zdiagnozowano epilepsji w przeszłości, ani nie występowały charakterystyczne dla niej objawy. Jeśli u ciebie lub kogokolwiek z twojej rodziny kiedykolwiek stwierdzono objawy epilepsji (drgawki, nagłe utraty przytomności) występujące pod wpływem efektów świetlnych, przed rozpoczęciem gry skonsultuj się z lekarzem.

Zaleca się rodzicom, aby bacznie obserwowali swoje dzieci podczas gry. Jeśli w czasie gry u dziecka lub osoby grającej pojawią się jedno z wymienionych poniżej objawów, należy NATYCHMIAST wyłączyć grę i zasięgnąć porady lekarza. Do objawów tych należą m.in.: zawroty głowy, zaburzenia wzroku, drgania mięśni lub gałek ocznych, utraty świadomości lub przytomności oraz mimowolne ruchy lub skurcze.

STEROWANIE

ESC	Menu pauzy
F2, F3, F4 (tylko dla dodatkowych graczy)	<ul style="list-style-type: none">• Wciśnij raz, by zmienić się w bańkę• Wciśnij drugi raz, aby opuścić grę w dowolnej chwili
Lewy Shift	Sprint (przytrzymaj)
S	<ul style="list-style-type: none">• Uderzenie• Przytrzymaj, by wykonać potężny atak
Q	Rusz Murfy'ego w lewo
E	Rusz Murfy'ego w prawo
Q, W, E	Wydawaj rozkazy Murfy'emu
Spacja	<ul style="list-style-type: none">• Skok• Przytrzymaj, aby latać
↑ ↓ → ←	Ruch

Jednocześnie może grać do 4 graczy. Gdy ktoś zechce dołączyć lub opuścić rozgrywkę, gra będzie toczyć się dalej, bez przerwy.

UWAGA: sterowanie jest unikalne dla każdego z graczy i może być przypisane zarówno do klawiatury, jak i kontrolera przez 4 graczy.

Standardowe urządzenie może być zmienione, jeżeli posiadasz kontroler podłączony do komputera podczas pierwszego uruchomienia gry.

Aby skorzystać z kontrolera podczas gry, wykonaj następujące czynności:

1. Przed uruchomieniem gry upewnij się, że kontroler jest podłączony do komputera i prawidłowo zainstalowany
2. W głównym menu gry przejdź do opcji i w opcjach sterowania przypisz poszczególne funkcje do kontrolera.
3. Sprawdź stronę producenta kontrolera, by pobrać najnowsze sterowniki i uzyskać wszelkie informacje w przypadku występowania problemów.

WPROWADZENIE

Rozdroża Marzeń ponownie mają kłopoty! Podczas 100-letniej drzemki koszmary mnożyły się, rozprzestrzeniały, tworzyły nowe potwory, jeszcze gorsze niż wcześniej.

To stworzenia z legend... Smoki, wielkie żaby, potwory morskie, a nawet lichadorzy. Stworzyły niesamowite światy w Rozdrożach Marzeń i szerzą chaos, chwytając wszystkie Małaki, które wpadną im w ręce. Wreszcie, dzięki pomocy Murfy'ego, Rayman i Globox zostają zbudzeni, by zmierzyć się z tymi koszmarami i uratować Małaki. Po przebudzeniu zauważają, że ich stary przyjaciel Śniący Bańki wypełnił swój dom magicznymi obrazami, które przedstawiają stworzone przez koszmary światy.

W rzeczywistości każdy z tych obrazów jest portalem prowadzącym do danego świata, więc ekipa rzuca się do środka. Tak zaczyna się przygoda. Będą musieli biegać, skakać i walczyć, aby przebić się przez każdy ze światów, spotkać nowych przyjaciół i odkryć sekret każdego legendarnego obrazu.



WSPARCIE TECHNICZNE

W razie zaistniałych problemów technicznych z grą zachęcamy do odwiedzenia centrum pomocy technicznej pod następującym adresem <http://support.ubi.com/>

Nasze centrum pomocy technicznej zawiera odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania.

Usługa ta jest darmowa i jest czynna 24 godziny na dobe przez 7 dni w tygodniu.

Jeśli odpowiedź na Twoje pytanie nie znajduje się na stronie internetowej prosimy skontaktować się z zespołem pomocy technicznej dorążyć e-mailową za pośrednictwem strony internetowej. W tym celu wystarczy kliknąć na opcję "Zadaj pytanie" na stronie <http://support.ubi.com/>

Prosimy o dokładny opis zaistniałego w grze problemu. Prosimy również o załączenie pliku dxdiag - ten plik jest szczególnie przydany przy problemach związanych z grafiką lub uruchomieniem gry.

Aby wygenerować plik dxdiag wystarczy wykonać poniższe polecenia:

Windows XP: Kliknij na Start - Uruchom, w białym polu wpisz polecenie dxdiag i kliknij na OK.

Windows Vista/Windows 7: Przycisnij Klawisze Windows + R, w białym polu wpisz polecenie dxdiag i kliknij na OK.

Po uruchomieniu „Narzędzia Diagnostycznego DirectX” wystarczy kliknąć na “Zapisz wszystkie informacje”, zapisać plik w dowolnym miejscu na komputerze i załączyć go w wiadomości do pomocy technicznej.

Zespół pomocy technicznej jest również dostępny pod numerem **022 306 00 63** (koszt połączenia za jedną minutę według taryfikatora operatora telefonicznego za połączenie do Warszawy) od poniedziałku do piątku między godziną 16:00 a 20:00 (z wyłączeniem świąt).

GWARANCJA

Firma Ubisoft na okres 90 dni od daty zakupu gwarantuje pierwotnemu nabywcy niniejszego oprogramowania, że płyta kompaktowa lub kartridż dołączony do tego produktu będzie wolny od wad i uchybień w jakości wykonania podczas normalnego użytkowania. Najpierw proszę zwrócić wadliwy produkt do punktu zakupu wraz z załączonym dowodem zapłaty. Jeśli z jakiegoś powodu będzie to niemożliwe (a nie upłynęło więcej niż 90 dni od daty zakupu), wadliwe nośniki należy zwrócić do firmy Ubisoft, załączając oryginalne opakowanie, paragon z widoczną datą zakupu oraz opis usterki z podanym miejscem zakupu.

Aktualną listę punktów reklamacyjnych znajdziesz na stronie www.ubi.com/pl

Jeśli do gry w sieci wymagany jest klucz aktywacyjny, nie można go będzie odtworzyć lub zamienić na inny. W gestii pierwotnego nabywcy leży odpowiednie zabezpieczenie takich danych. Firma Ubisoft nie wymienia zagubionych, ukradzionych czy nieprawidłowych kluczy aktywacyjnych.