

Wed Aug 07 15:33:47 2002

INCONNU

Alcool Prune

Balloon

Begoniax

BossFly

BossFlyBomb

Bouclius

CagAlpha

CagArtilleur

artilleur echasses

CagouBaffe

CagouBinome

Cagoufiole

Cagouflaps

CagouSnipe

CagouSorcier

CagouStic

Chameleon

EvilShadow

Flabar

globox

GloutonGlace

Golem

Hoover

Hrolk

Jarre

Knaaren

lums vie

lums air

lums energie

lums hélico

lums grappin

anneau

lums checkpoint

lums d'argent

lums snipe

Moskito

Muddy

Mudster

NinjaCrab

Nuke

Ombre

Pickup

piranha

Plum

ptizetre

Razoff

Reflux

Salamander

Snail

Snake_Ski

Swarm

Toad

bego toad

Tortue

Toxicbubble

Warny

WBug

wmelon

Woogla

Xowar

SELECTION DE LA VICTIME

PREPARATION DE LA VICTIME

TORTURE DE LA VICTIME

VICTIME ON

VICTIME OFF

Distance Detection

Distance Desactivation

Angle Detection Z

Detecte Rayman

Detecte Proximite Cagoulard

Type WPT RECHERCHE

Distance Je Fuis Rayman

Distance Je Vais Vers Rayman

Lance Rayon

Bouge Quand On Lui Tire Dessus

Bouge Quand Il Se Prend Un Paf

VRAI

FAUX

FORCE ACTIVATION

FORCE DESACTIVATION

FORCE A BOUGER

FORCE A S'ELOIGNER

FORCE A S'APPROCHER

Menu precedent

PAF NORMAL

PAF BRULE

PAF MORT

EST UNE CIBLE

Distance A Rayman :

Depart

Glacier

Chemin1

Chemin Gauche

Chemin Central

Alpe d'Huez

Shuss Final

Arrivee

\z122:And if a ten tons truck kills the both of us, to die by your side is such a heavenly way to die\|And if a double-decker bus crashes into us, well the pleasure and privilege is mine\|There is a light that never goes out, there is a light that never goes out

\z163:And if a ten tons truck kills the both of us, to die by your side is such a heavenly way to die\|And if a double-decker bus crashes into us, well the pleasure and privilege is mine\|There is a light that never goes out, there is a light that never goes out

And if a ten tons truck kills the both of us, to die by your side is such a heavenly way to die\|And if a double-decker bus crashes into us, well the pleasure and privilege is mine\|There is a light that never goes out, there is a light that never goes out

\z224:And if a ten tons truck kills the both of us, to die by your side is such a heavenly way to die\|And if a double-decker bus crashes into us, well the pleasure and privilege is mine\|There is a light that never goes out, there is a light that never goes out

\z245:And if a ten tons truck kills the both of us, to die by your side is such a heavenly way to die\|And if a double-decker bus crashes into us, well the pleasure and privilege is mine\|There is a light that never goes out, there is a light that never goes out

\z122:abABabfMABabfMABabfM ABabfMABabfMABabfM
aAB\labABabfMABabfMABabfMABabfMABabfMABabfMaaaaaaaAB

\z163:ABabfMABabfMABabfM ABabfMABabfMa\labABabfMABabfMABabfMABabfbbMABabfM
ABabfMABabfMABabfMABabfMAabfMABabMBAfbffMabaffffM\lababfMABabfMABabfMABabfMabf
MABabffffbaBMffffMAMMa

\z408:And if a ten tons truck kills the both of us, to die by your side is such a heavenly way to die\|And if a double-decker bus crashes into us, well the pleasure and privilege is mine\|There is a light that never goes out, there is a light that never goes out

\z449:An\z450:d if a ten tons truck kills the both of us, to die by your side is such a heavenly way to die\|And if a dou\z449:ble-decker bus crashes into us, well the pleasure and privilege is mine\|There is a light that never goes out, there is a light that never goes out

\z286:And if a ten tons truck kills the both of us, to die by your side is such a heavenly way to die\|And if a double-decker bus crashes into us, well the pleasure and privilege is mine\|There is a light that never goes out, there is a light that never goes out

\z612:FIGHT

Ouep, fastoche !

\jcCagoulard's\|Tennis

\jcTournament (1 player)

\jcMatch (2 players)

\jcQuit

\jcPlayer 1

\jcPlayer 2

\jcComputer

\jcLEA

\jcCIGALE

\jcCAGOULE

\jcMIMIC

\jcCOACH

\jc\z286:VS

\jcSpeed

\jcPrecision

\jcStrenght

\jcPress START to Play

\jc\z286:SELECTIONS

\jc\z286:8e DE FINALE

\jc\z286:QUART DE FINALE

\jc\z286:DEMI FINALE

\jc\z286:FINALE

\jc\z286:YOU WIN

\jc\z286:YOU LOOSE

\jc\z286:Press X to Continue

\jc\z286:CONGRATULATIONS\|You won the competiton

\jc\z286:Player 1 Wins

\jc\z286:Player 2 Wins

\jcBOWLING

\jc1 player

\jc2 players

\jc3 players

\jc4 players

\jcNumber of frame :

Player 1

Player 2

Player 3

Player 4

cine_fact40_01a

cine_fact40_01b

cine_fact40_01c

cine_flash10_01_01

cine_flash10_01_02

cine_intro10_01

cine_intro10_02

cine_intro15_01a

cine_intro15_01b

cine_intro15_01c

cine_intro15_02

cine_intro15_03a

cine_intro15_03b

cine_intro15_03c

cine_intro15_03d

cine_intro15_04

cine_intro17_01

cine_intro17_02a

cine_intro17_02b

cine_intro17_02c

cine_intro17_02d

cine_intro17_03

cine_intro20_01

cine_intro20_02a

cine_intro20_02b

cine_intro20_03a

cine_intro20_03b

cine_intro20_03c

cine_kna10_01

cine_kna10_02

cine_kna10_03

cine_kna20_deb

cine_kna50_01

cine_kna50_02

cine_kna50_03

cine_kna50_04

cine_kna50_05

cine_Kna60_01_intro

cine_kna60_01_00

cine_kna60_01_01

cine_kna60_01_02

cine_kna60_01_03

cine_kna60_01_04

cine_kna60_01_05

cine_kna60_01_06

cine_kna60_01_07

cine_kna60_02_01

cine_kna60_02_02

cine_kna60_02_03

cine_kna60_02_04

cine_kna60_03_01

cine_kna60_04_02

cine_kna60_04_04

cine_kna60_05_01

cine_kna69_01

Cinematique_swamp30_01

Cinematique_swamp30_02

Cinematique_swamp50_01

Cinematique_swamp50_02

Cinematique_swamp51_01

Cinematique_swamp51_02

Cinematique_swamp81_01

Cinematique_Swamp90_01

Cinematique_woogla01

Cinematique_woogla02

CineIntro_Swamp60

CineFin_Swamp60

cine_wood10_02

cine_wood11_00a

cine_wood11_00b

cine_wood11_01

cine_wood11_02

cine_wood15_01

cine_wood15_02

cine_wood15_03

cine_wood15_04

cine_wood20_01

cine_wood30_01

cine_wood30_04

cine_wood50_01

cine_wood50_02

Cinematique_Moor00_01

Cinematique_Moor30_01

Cinematique_IntroSorcier

cine_tower30_01a

cine_tower30_01b

cine_tower30_01c

cine_tower30_02

RAYMAN AND CO

VIE MORT PAF

POUVOIRS A GOGO

UN POING C'EST TOUT

COUTEAU SUISSE

Vitesse XYZ / Z

Pts air

Pts helico

Pts prune

Nb Anneau

LUMS HELICO

LUMS AIR

JUS DE PRUNE

ANNEAU

Pts Vie

LUMS VIE

CAPA VIE

NORMAL

NORMAL CHOC

NORMAL CHOC NO ORIENT

ECRASE

EJECTE

LIQUIDE TOXIQUE

SONNE

ASPHYXIE

SOL DOULOUREUX

ELECTROCUTE

NOYADE

VIDE

Rouade de Coups Oui

Poing Courbe Oui

Poing Razibus Oui

Poing Thermique Oui

Upgrade Force Oui

Upgrade Vitesse Oui

Rouade de Coups Non

Poing Courbe Non

Poing Razibus Non

Poing Thermique Non

Upgrade Force Non

Upgrade Vitesse Non

Pts energie

LUMS ENERGIE

CAPA ENERGIE

Degat Gauche

Degat Droit

Cible Gauche

Cible Droit

No Cible

Vie Lock Gauche

Vie Lock Droit

Normal

Empoisonne

Feu

Glace

Nuage de Poing

Razibus

Snipe

courbe

rouade

Interrupteur On

Interrupteur Off

Bouton On/Off

Enregistrement Pad On

Enregistrement Pad Off

Enregistrement Etat On

Enregistrement Etat Off

Intro_10

Intro_15

Intro_17

Intro_20

Sk8_00

Sk8_10

Sk8_20

Menu_00

Menu_10

Menu_20

Menu_30

Wood_11

Wood_10

Wood_19

Wood_50

Swamp_60

Swamp_82

Swamp_81

Swamp_50

Swamp_51

Moor_00

Moor_30

Moor_60

Moor_19

Knaar_10

Knaar_20

Knaar_30

Knaar_45

Knaar_60

Knaar_69

Knaar_70

Flash_20

Flash_30

Flash_10

Sea_10

Mount_50

Mount_45

Mount_20

Fact_40

Fact_50

Fact_55

Fact_34

Fact_22

Tower_10

Tower_20

Tower_30

Tower_40

Lept_10

Menu_40

Salle_01

Salle_02

Salle_03

Salle_04

Salle_05

Salle_06

Salle_07

Salle_08

Salle_09

Salle_10

Salle_11

Salle_12

Salle_13

Salle_14

Salle_15

transition_01

transition_02

transition_03

transition_04

transition_05

VITESSE

CURIOSITE

COMBAT

AVENTURE

PROTECTION

JA JA JA JACKPOT

Globox fait du bruit : il eternue car il a prit froid cet ane !

Globox : Vite pousuivons les

Globox : Non pas par là sale bestiau !!!

Globox : haaaaaaaaaaaaaaaaa !!!!!!!!!!!!!!!

Relux : Aaaarrgh... Bande d'incapables, arrêtez-le !!!

Murphy : Ce rocher semble dissimuler une entree !\Essaye donc de le pousser...

Murphy : Ben alors, pousse donc ce rocher...

Rayman : Tiens, tiens !! une jarre, brisons-la !

Murphy : Voici un redoutable adversaire, il s'agit du CagouSorcier !!!\Il peut generer un blouclier autour des cagoulards...

Murphy : Profites-en pour le frapper !!! Mais evite de le faire pendant\lqu'il charge son tir...

Murfy : Tir sur le sorcier pendant qu'il protege le cagoulard !

Teensy : Je te remercie de m'avoir libere, d'autres comme moi sont encore\|prisonniers ! Aides-les s'il te plait...

Artilleur : Sorcier, je suis poursuivi par le redoutable Rayman !!!\|J'ai grandement besoin de ton aide !

Artilleur : Avec ton bouclier d'energie pour me proteger il ne me resistera\|pas longtemps...

Sorcier : Ne t'inquiete pas, je te protegerais, il ne pourra pas nous vaincre !\|Ha, ha, ha...

ptizetre : Monte au sommet du volcan prendre le Lums d'argent

ptizetre : Voici l'Anneau de Lums qui te permettra de franchir\|le torrent et de continuer ton chemin dans la montagne

Globox : Il doit faire chaud dans ce volcan ! Je prefere t'attendre ici...

ptizetre : Bravo Rayman ! Tu viens d'acquérir le pouvoir d'accumuler\|tes poings plus rapidement !

Cine - Globox est trop gros.\|Il faut trouver un moyen de le faire entrer.

Ce Flabar peut t' aider à faire entrer Globox.

Seul un Flabar viendrait à bout de cette porte.

Ces planches me paraissent bien pourries ...\|Il y a sûrement un moyen d' ouvrir un passage.

Tut - Ceci est un lums Super-Hélico.\|Déclenche l' hélico et tu t' envolera, mais cet effet est limité.

Tiens une tribelle. Si je l' approche prudemment,\|elle me donnera sûrement quelquechose d' intéressant.

Espérons que cette Tribelle me permette d' éviter\|de repasser par la zone des pièges.

Tut - Il va falloir passer en roulade...

Tut - Ce caggarde ne laisse personne passer facilement.\|Néanmoins, on peut le pousser avec une succession de\|coups de poing.

Tut - Ces cordes ne présagent rien de bon ...\|Les toucher déclenchent un piège.

Aaaahhh, un essaim d'insecte, fuyons !

Voici une prune. Décroche la en tirant dessus. \IRamasse la en t'arrêtant à côté. \ILance la sur cette plante en tirant ton POING

Voici un entre-deux horizontal. \ITu peux t'y accrocher en appuyant sur SAUT quand tu es dedans. \IATTENTION, le sol est plein d'épines et tu pourrait te faire mal !

Tu peux aussi te servir de cette prune \Ipour grimper sur des surfaces glissantes grâce à son jus \Ill te suffit de l'éclater en donnant un bon coup de poing accumulé dedans \IAttention, tu perd le jus de prune si tu va dans l'eau

Voici un GI. \ITu t'y accroche en sautant dessus. Tu t'en décroche en appuyant sur SAUT

Si tu maintient le bouton de straff, \Itu peux locker un ennemi et straffer en GI! \ITu peux aussi tirer avec ton poing : donne une leçon à ce crabe !

Ce bruit ne me dit rien qui vaille ... va voir Rayman.

THE MASTERCAG ... rien de tel que de balancer \I3 pierres sur le guignol qui le manipule.

L' entrée est bloquée, il faut trouver un autre passage.

L' entrée ne devrait pas être loin.

Avec un poids supplémentaire, cette dalle cèderait facilement.

Les knaaren sont des créatures invincibles. Il vaut mieux \Ipas tenter de les affronter.

Utilise ce lums snipe pour taper sur le gong \Iet attirer le knaaren ailleurs.

Les lums snipe peuvent aussi servir aussi à explorer \Ià distance certains passages.

Je te conseille de poser une pierre sur cet interrupteur \Isi tu veux que la porte reste ouverte.

Regarde Rayman, on doit pouvoir accéder au coeur de la cité Knaaren \Ien passant par le couloir au dessus de la tête du Leyptis ! Il faut que \Itu trouve un moyen d'amener le courant d'air jusqu'ici pour l'atteindre !

Les Knaarens ne te laisseront pas passer. \Ill faut que tu trouve un moyen de passer sans qu'ils ne te voient !

Regarde Rayman, tu dois pouvoir passer par ce petit trou, \la bout du couloir en bas, dans le mur de droite !

Ce levier Knaaren doit ouvrir la grande porte\|Tu dois pouvoir le pousser !

NOTE DEBUG : pour activer le toby (attention cela detruit un grand\| nombre de Knaarens) appuyez sur CROIX HAUT et ROND

Rayman, cache toi dans cette petite grotte à gauche,\let attire le Knaaren en tapant sur le gong.\|Ensuite, cours chercher l'anneau !

Rayman, tu dois monter en haut de la Tour sans te faire repérer !\|Utilise le gong pour détourner le premier Knaaren...

Chui derrière le portail Rayman ! Aide moi à entrer.

En cassant la pierre, tu pourrais passer par la gouttière.

Configuration parfaite pour un Strike...

Je peux pas suivre. Aide moi à passer Rayman.

Bloqué !! Il va falloir passer par la courroie de la grosse scie.

Hey Rayman ! Trouve le moyen d' obstruer le conduit de vapeur.

On dirait bien que ces planches cachent un passage.

Pousse toi vite Rayman !

Chui en bas Rayman ! Fais moi monter !

Je suis sûr qu'il faut qu'on appuie ensemble sur\| les interrupteurs pour ouvrir la porte !\|Je prend celui de gauche !

Ce Garde nous bouche le chemin !\|Il faut tuer le sorcier qui le protège !

Need Time ? KILL ANY FxxKIN' CAG !!!!!

Rayman, tu peux utiliser le Toby au dessus de toi en faisant l'helico !

CINEMATIQUE : L'artificier pete la Tour et s'enfuit avec l'anneau

Le Lums Snipe est tres puissant, il te permet d'eliminer un ennemi. \I Accumules et dirige le vers ta cible

AOJ : Delivre le Leptys que Reflux a asservi par cette energie : \I brise les boucliers reflechissants les flux magiques qui asservent le Leptys \I CINEMATIQUE : Reflux plante le sceptre, Le Letyps est sous l'emprise de Reflux. \I C'est la cata !

AOJ : Bravo, a present il faut pour detruire le sceptre : \I detourne les 4 flux vers le Sceptre qui ne supportera pas tant d'energie \I CINEMATIQUE : Reflux est sonné par le dernier flux

CINEMATIQUE : La sceptre explose, la Tour aussi, Globox surgit en navette et sauve Rayman

Globox : Waow ! C'est génial on vole !!!

Globox : lutte contre le courant pour aller à gauche !

Globox : lutte contre le courant pour aller à droite !

Globox : bravo, laisse le revenir au centre du courant !

Globox : maintenant essais d'aller vers le haut !

Globox : tu es un super pilote .. yahouuuu !

Globox : attention, evites les projectiles !

Oups, lesPtizetre forestiers ont ferme le passage ouest de la foret ! \I Mais comme d'hab ils ont oublie de fermer la fenetre ces endives ! \I Si seulement on pouvait l'atteindre...

Il est trop rapide ! \I Un seul poing ne semble pas suffire pour le battre !

On dirait que ce cagoulard possede un objet \I

Passes par en haut si tu veux, moi je tiens pas a me luxer une cuisse !

Ooh ils ont capture un flabard ! \ Si je le libere il pourra m'aider!

Pour plonger, appuie sur L. Pour nager, utilises le stick \ Pour remonter appuie sur X

Globox : Je suis juste derriere ! \ Casse la poutre qui bloque la porte !!

Ooh le lum d'argent ambidextre !! \ Grace a lui tu pourras tirer des deux poings !

Globox : Le wooglah est blesse, Il faut trouver un antidote \ dans ces marais ! Je reste ici en attendant

Cette branche m'a l'air bien fragile, mieux vaut ne pas s' attarder dessus...

Tu as besoin d'un grappin pour passer cette zone ! \ Ca te suffit pas deja de plus avoir ni bras ni jambes ?

Des cagouards echoues, la zone doit en etre infestee...

Oooh un lum d'argent !! Avec un grappin j'arriverais a l'atteindre...

Une bonne rouade de coup devrait pouvoir briser ces echasses

Bravo !! Grace a ce lum tu va pouvoir tirer en courbe et \ contourner des obstacles ! \ Pour l'utiliser, tire tout en straffant a gauche ou a droite

En tirant avec une trajectoire courbe, tu pourrais \ surement te debarasser de ce cagoulard...

Le concile des fees est attaque, allons-y !

Murfy : Rejoins moi en sautant, en appuyant sur X !!

Murfy : Poule mouillée, sors de l'eau et reviens sauter!

Murfy : Rejoins moi en faisant un plus grand saut ! Appuies sur X pour \ sauter et appuies et maintiens X pour faire l'helicoptere.

Murfy : Argh un des monstre essaie d'attaquer le concile \ Je vais faire une diversion !

Murphy : Tire sur ce monstre en lançant ton poing, en appuyant sur R1!

Murphy : Hey Rayman viens par ici !

Murphy : La porte a l'air bloquée ! Pendant que Clark et Globox \l empêchent le lums de sortir, essayons de trouver une autre issue !

Murphy : Prends ce lums : saute une première fois, puis appuies \l et maintiens enfoncé le bouton X pour monter là haut !

Murphy : Cette barrière m'a l'air fragile ! Accumule ton poing en laissant \l enfoncé le bouton R1. Relache le pour faire partir un poing plus puissant.

Murphy : Par ici, vite !

Murphy : Magne toi, on a besoin de nous ...

Murphy : Tu compte dormir ici !

Murphy : Allez dépêches toi un peu !

Mmmmmhhh, m'a po l'air tres solide tout ca...

Murphy : Vite, on est poursuivis ! \l

Murphy : Evite les obstacles en inclinant le stick analogique ! \l

Murphy : A droite ! \l

Murphy : A gauche !

Murphy : Bouge !

Murphy : Parfait !

Murphy : Fais gaffe !

Murphy : Hé, mais t'es bigleux !?

Murphy : Bien vu ! \l

Murphy : Dis donc, t'es vachement lourd... Je crois pas que je \vais pouvoir te tenir plus longtemps... \!

Murphy : Oups, désolé... \!Bon, je te rejoins en bas !\!

Desactive les 6 interrupteurs le long du pipeline\! pour faire monter la pression

Bravo ! La glace doit fondre, maintenant

Tu en as rate %1

Les interrupteurs se trouvent le long du pipeline.

Fin de la map

Murphy : Attention Rayman ! Cet essaim d'insectes est dangereux\!Tu dois lui echapper, vite...

Murphy : Agite le stick dans tous les sens pour te liberer du piege !

Murphy : Ce trou est bien trop petit pour toi, Rayman !

Murphy : Hey attend une minute, j'ai entendu parler d'une sorciere\!appelee Begoniex qui pourrait peut-etre t'aider... \!Retourne a la Croisee Des Chemins, de la tu pourras aller chez elle !

Murphy : Prend donc le chemin sur la gauche, il te ramenera a la Croisee\!Des Chemins !

Globox : Ouh la la Rayman ! j'ai peur, je ne vais pas plus loin...

Rayman : Sans un anneau de lums grappin je ne peux pas franchir\!le torrent :(

Debut de la map

Milieu de la map

Fin de la map

Globox : A partir de maintenant, Rayman, suis moi et ne nage pas trop près de la surface ! Pour aller plus vite passe en nage torpille !

Globox : Méfie-toi de ces bulles !

Globox : Attention, ne t'approche pas trop de cette plante... Si tu te fais capturer agite le stick dans tous les sens pour te débattre !

Globox : Je suis bien dans l'eau, retrouve l'anneau de lums grappin, je vais t'attendre ici

Globox : Sous ces plates-formes, tu peux reprendre de l'air en toute sécurité !

Rayman : Regarde Globox, revoilà notre voleur d'anneau...

CagArtilleur : Ha ha ! Tu peux toujours courir Rayman, tu ne m'attraperas jamais !!!

Globox : Oooh, il a cassé l'échelle... Essayons de le suivre par le lac !

Globox : Si je vais trop vite pour toi, rappelle-toi que toi aussi tu peux nager plus vite en appuyant 2 fois sur le bouton Saut.

Oh, les drôles de ruines. L'endroit me donne froid dans le dos, là moins que ce soit la pluie?

On dirait un lums d'argent!

C'est pas une prune que l'on aperçoit là-bas?

Eh, Rayman, tu as vu ça! Il semble que c'est magique par ici, je te laisse aller voir.

Alors c'était comment?

C'est un fort Cagoulard là-bas. Il faut faire attention!

Houlala!

Murphy : Tu viens de gagner le pouvoir du RAZIBUS!

Murfy : Le Razibus te permet de tirer plus loin\et de toucher plusieurs adversaires.

Murfy : Pour l'utiliser, accroupis-toi et utilise\un de tes poings

Pffff... Pas moyen de dormir tranquille !

Murfy : Allez Viens vite !

Murfy : Bon sang, il s'est caché dans un de ces trous.

Murfy : Grimpe le long de la paroi pour fouiller chacun de ces trous.

Murfy : Ce n'est qu'une fée, continues a chercher.

Murfy : Allez dépêche toi un peu.

Murfy : Vite, il va s'enfuir !

Murfy : Allez rejoins moi vite en face.

Murfy : Vite, il essaie de détruire la porte là-haut !

Murfy : Tu devrais pouvoir monter entre ces deux rochers !

Murfy : Appuis sur X une fois pour sauter, puis une autre\l fois pour grimper entre les deux rochers !.

Murfy : Viens par ici !

Murfy : Tire ton poing sur ce grapin pour te balancer jusqu'à lui.

Murfy : Oh non il s'échappe à nouveau ...

Murfy : Vite !!!!!

Globox : Youhou ! Regarde, je suis même pas mort !\Avec la navette volante on va se sauver d'ici.

Globox : J'ai trouvé les commandes tout seul :\on dirige avec le stick gauche et\avec R2 on fait des tonneaux.

Globox : Des Taille-Facteurs ! Oh zut je sais pas me servir du canon, vas-y, je prends les commandes !

Ludivine : Tu as vu, l'onde de choc du Muster est très puissante, il peut faire tomber ou détruire certaines choses.

Ludivine : Cet arbre semble fragile, tu devrais chercher quelque chose pour le faire tomber.

Narrateur : Après avoir traversé la lande, nos deux amis arrivent dans une contrée torride appelée les Deadlands.

Narrateur : Le lums noir avalé par Globox lui a dérobé le pouvoir de la danse de la pluie, et nos deux compères doivent trouver une solution pour traverser les Deadlands à l'abri de la chaleur infernale.

Globox : Cette drole de carcasse pourrait être un bon abris!

Globox : On dirait que la lumière les fait disparaître?

Globox : Je suis certain que je pourrais lancer cette pierre plus loin que toi!

Ludivine : Ce couloir mystérieux semble mener dans le royaume des Knaaren. C'est un peuple de l'ombre, les légendes les disent complètement invincibles!

Ludivine : Faites bien attention à vous, mes héros!

Globox : J'ai des fourmis dans les pattes, monte sur mon dos on va grimper ça !

Ooohh une Tribelle !! C'est l'espèce la plus peureuse de toute la Croisée ! On dit que ceux qui arrivent à s'en approcher sans leur faire peur sont toujours récompensés...

Narrateur : La sortie du monde des Knaarens s'écroule derrière nos deux amis.

Narrateur : Le dernier temple est en vue, mais les cagouleurs ne semblent pas décidés à laisser Rayman les en déloger.

INTRO

WOOD

SWAMP

MOOR

KNAAREN

FLASH

SEA

MOUNT

FACT

TOWER

END

You've played RAYMAN 3 - HOODLUM HAVOC.

\jcTHE\IGREAT \IMOOR !

\jcTHE\IBACHELOR\IPAD

\jcTHE\ISPACE\IMOUNTAIN

\jcMISS\IUNIVERSE

TRAILER

Controller disconnected.\|Please reconnect the controller in the controller port 1\|and press START button to continue.

RESTART LEVEL

QUIT THE GAME

RESUME PLAY

CONTROLS

QUIT THE GAME ?

YES

NO

VIBRATION FUNCTION

ON

OFF

INCONNU

Alcool Prune

Balloon

Begoniax

BossFly

BossFlyBomb

Bouclius

CagAlpha

\c255:0:0:Le Boombolero\c255:255:255:\|\z153:Les lanceurs de grenade forment l'élite des Hoodlums\car ce sont les seuls capables de compter jusqu'à trois. \Poètes à leurs heures perdues, les boomboleros et \les jambombers ont publié le recueil\c0:0:255: Ca te fera une \belle jambe mais n'y vois rien d'anti-personnel\c255:255:255: qui \s'est vendu à plus de... à plus de 3 exemplaires\en tout cas.

\c255:0:0:Le Jambomber\c255:255:255:\|\z153:Les lanceurs de grenade forment l'élite des Hoodlums\lcar ce sont les seuls capables de compter jusqu'à trois. \lPoètes à leurs heures perdues, les boomboleros et \lles jambombers ont publié le recueil \c0:0:255:Ca te fera une \lbelle jambe mais n'y vois rien d'anti-personnel\c255:255:255: qui \ls'est vendu à plus de... à plus de 3 exemplaires\len tout cas.

CagouBaffe

CagouBinome

Cagoufirole

Cagouflaps

\c255:0:0:Le Fantasnipe\c255:255:255:\|\z153:Tireurs d'exception, les fantasnipes ne ratent leur \lcible que si elle est grosse et immobile. Recrutés \lpar centaines, les fantasnipes ont suivi un \lentraînement d'élite au terme duquel certains \larrivent même à tenir leur fusil dans le bon sens !

CagouSorcier

CagouStic

Chameleon

EvilShadow

Flabar

globox

\c255:0:0:La Glute\c255:255:255:\|\Oiseau sauteur, la glute se rencontre essentiellement autour des villes et des villages où elle cherche de la nourriture. Malgré son physique filiforme, la glute est capable de tout ingurgiter: animal, végétal, pierre, métal... Elle est d'ailleurs utilisée comme vide-ordure chez certaines populations ptizêtres

\c255:0:0:La Fée Crétaire\c255:255:255:\|\lOrdre féérique chargé de l'entretien du Cœur du Monde. Les novices, sélectionnées dès leur plus jeune âge, sont soumises à un enseignement centré sur les forces naturelles et la gastronomie. Leur gaufres sont d'ailleurs très réputées. A l'âge adulte, elles sont intronisées et obtiennent un nom de prêtresse : Marie-Claude, Marie-Chantal...

Hoover

Hrolk

Jarre

Knaaren

lums vie

lums air

lums energie

lums hélico

lums grappin

anneau

lums checkpoint

lums d'argent

lums snipe

Moskito

Muddy

Mudster

NinjaCrab

Nuke

Ombre

Pickup

piranha

Plum

ptizetre

Razoff

Reflux

Salamander

\c255:0:0:Le Podocroc\c255:255:255:\|Mi animal, mi végétal, ce champignon de combat sauteur évolue en petite meute très agressive. Chez certaines espèces exotiques, la morsure du podocroc peut être venimeuse

Snake_Ski

Swarm

Toad

bego toad

Tortue

Toxicbubble

Warny

WBug

\c255:0:0:Le Wmelon\c255:255:255:\|\Cucurbitacée de région tempérée, le wmelon gonfle très rapidement après de fortes pluies. La chair très élastique et rebondissante est incommestible. Lorsque le fruit est mûr, la plante crache le wmelon qui rebondit de nombreuses fois avant de s'immobiliser. Il n'est d'ailleurs pas rare au printemps de voir de jeunes amoureux ptizêtres se faire surprendre par une pluie de wmelons

Woogla

Xowar

Woogla

\|\c255:0:0:Le Toupignard\c255:255:255:\|\z153:Battant de porte vivant, le toupignard est le \lmeilleur des gardiens. Un conseil : évitez de le \lfaire tourner en bourrique, il sort facilement \lde ses gonds.