

# RAYMAN

Legends



UBISOFT™

# ¡AVISO PARA LA SALUD!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de consciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de consciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa INMEDIATAMENTE su uso y consulte a su médico.

## **Precauciones:**

- Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.
- Evite jugar si está cansado o no ha dormido mucho.
- Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

# CONTROLES DEL JUEGO

<b>ESC</b>	Menú de pausa
<b>F2, F3, F4</b> (solo con jugadores adicionales)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pulsa una vez para convertirte en burbuja</li><li>• Pulsa una segunda vez para salir de la partida en cualquier momento</li></ul>
<b>Mayúsculas</b>	Correr muy deprisa (mantén pulsada)
<b>S</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Golpear</li><li>• Mantén pulsada para aplastatar</li></ul>
<b>Q</b>	Mover a Murfy a la izquierda
<b>E</b>	Mover a Murfy a la derecha
<b>W</b>	Dar órdenes a Murfy
<b>Barra espaciadora</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Saltar</li><li>• Mantén pulsada para volar</li></ul>
<b>↑ ↓ → ←</b>	Moverte

Pueden jugar hasta 4 jugadores al mismo tiempo. Si en cualquier momento alguien quiere salir de la partida o unirse a ella, el juego continúa sin interrupción.

**NOTA:** Las acciones que el jugador puede configurar son únicas para cada jugador, y se pueden asignar tanto al teclado como al mando, y hacerlo para hasta 4 jugadores distintos.

Se puede cambiar el control por defecto, si se ha conectado al ordenador un mando de juego compatible en el momento en el que el juego se inicie por primera vez.

Para poder jugar con mandos, sigue estos pasos:

1. Asegúrate de que el mando está correctamente instalado y conectado al ordenador antes de iniciar el juego.
2. En el menú principal del juego, ve a Opciones y en la sección Opciones de control configura las acciones del juego usando el mando que hayas instalado.
3. Visita la página web del fabricante del mando para conocer su compatibilidad y descargar, si es necesario, los últimos controladores, en el caso de experimentar algún problema técnico.

# INTRODUCCIÓN

¡El Claro de los Sueños vuelve a estar en peligro! Durante una larga siesta que ha durado 100 años, las pesadillas se han multiplicado y han creado monstruos aún más terroríficos que antes.

Esas criaturas son la materia de la que están hechos los sueños: dragones, sapos gigantes, monstruos marinos o terribles personajes de la Tierra de los No-tan-muertos. Y han creado mundos elaborados dentro del propio Claro de los Sueños, además de provocar un terrible caos al capturar a todos los diminutos que han visto. Por fin, con la ayuda de Murphy, Rayman y Globox despiertan y se disponen a luchar contra las pesadillas y a salvar a los diminutos. Al despertar descubren que su amigo el Creador de Sueños ha llenado su hogar de cuadros mágicos que representan los mundos que las pesadillas han construido.

De hecho, cada cuadro es en realidad un portal que permite viajar a esos mundos, así que la incansable pandilla entra en ellos sin dudar, y la aventura comienza. Deberán saltar, correr y abrirse paso a puñetazos para salvar a los habitantes de su fantástico mundo, hacer nuevos amigos y desbloquear los secretos de cada uno de los cuadros legendarios.



# SERVICIO TÉCNICO

**Si tienes problemas con algún juego de Ubisoft, ponte en contacto con nuestro centro de soluciones en línea las 24 horas del día en <http://soporte.ubisoft.es>. Podrás contactar con nuestro equipo del servicio técnico en el número 902.117.803 (tarifa nacional) de 12:00 a 20:00, de lunes a viernes (excepto los fines de semana y los días festivos).**

## Juegos de PC:

Si tienes dificultades al ejecutar el juego en tu equipo, ponte en contacto con nuestro servicio técnico. Cuando nos llames, asegúrate de estar frente al equipo en el que esté instalado el juego. De ese modo, podremos solucionar el problema que tengas con el juego.

Si contactas con nosotros por correo electrónico, adjunta el archivo (dxdiag) de tu sistema operativo. De ese modo, conoceremos sus especificaciones.

Si, durante el juego, este se cierra de repente, si la pantalla se congela, si los gráficos se ven distorsionados o si recibes mensajes de error, necesitaremos ver el archivo de tu sistema operativo, ya que pueden existir ciertas diferencias entre tu sistema operativo y las especificaciones mínimas requeridas para el juego.

## Para encontrar el archivo dxdiag

Windows XP: para abrir la Herramienta de diagnóstico de DirectX, haz clic en Inicio – Ejecutar y escribe la palabra dxdiag en el cuadro de texto. Selecciona Aceptar, guarda el archivo y adjúntalo en tu correo electrónico.

Windows Vista: haz clic en Inicio y escribe la palabra dxdiag en el cuadro de texto para localizar el archivo.

Guarda el archivo en tu equipo y envíalo como adjunto en tu correo electrónico.

Si necesitas más ayuda, ponte en contacto con nuestro equipo del servicio técnico. Nuestros agentes estarán encantados de atenderte.

## Juego defectuoso:

Si crees que tu juego está defectuoso, ponte en contacto con nuestro servicio técnico antes de devolverlo al vendedor. Puede que existan diferencias entre tu sistema operativo y las especificaciones mínimas requeridas para el juego.

## Juegos dañados:

Si tu juego está dañado en el momento de la compra, devuélvelo al vendedor con un recibo de compra válido y recibirás información sobre su reemplazo.

Si tu recibo de compra ha expirado y aún te encuentras en los 90 días de garantía del juego, ponte en contacto con el servicio técnico de Ubisoft para verificar la información.

**Ten en cuenta que el servicio técnico de Ubisoft no ofrece información sobre guías y trucos. Podrás encontrar dicha información en Internet de manera gratuita.**

# GARANTÍA

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.
4. En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
  - i. Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
  - ii. Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.
6. UBISOFT, S.A. no será responsable:
  - i. Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.
  - ii. Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
  - iii. Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
  - iv. Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.
  - v. Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.
  - vi. Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.
7. UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

## **DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:**

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.